

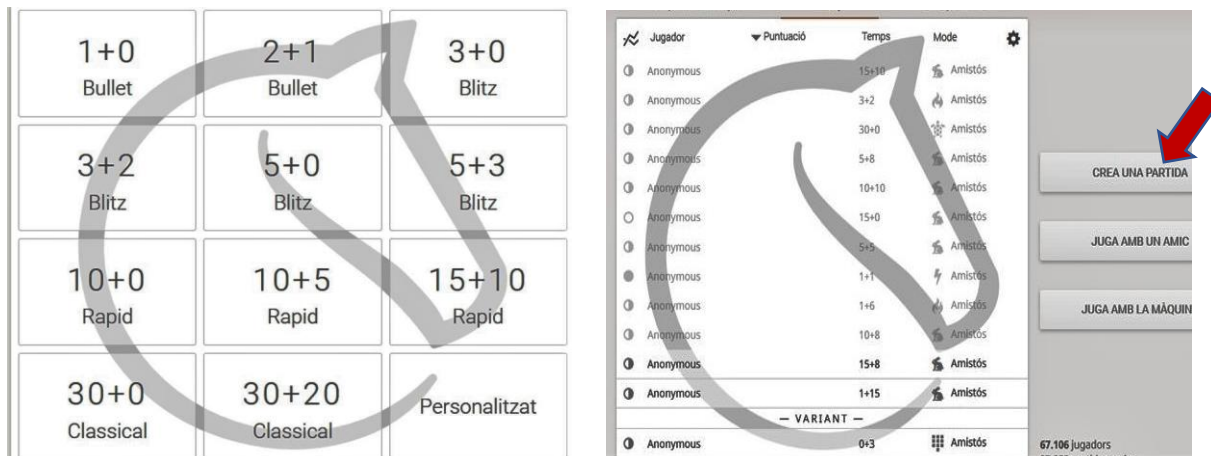
# JUGAR ALS ESCACS ONLINE

(per Antoni Ferret - Director de l'Escola d'Escacs del Casino Prado)

Jo recomano la plataforma “[lichess.org](https://lichess.org)”, que és una de les més grans del món per jugar als escacs online, i l'única gratuïta, sense publicitat i en la que no cal ni tan sols registrar-se (però si volem jugar tornejos ho hem de fer per tenir un “nickname”).

Funciona de la següent manera :

En la pantalla inicial, a on diu “**jugar**”, hem de triar el ritme de joc entre les diferents alternatives que ens suggereix Lichess (esquerra). Però si cap d'aquest ens agrada, podem definir el temps que volem prement el botó “**crea una partida**” (dreta)



Llavors se'ns presenta el següent quadre de diàleg, en el que hem de triar el temps per pensar que volem tenir per a tota la partida, “**minuts per jugador**” (i que si se'ns acaba abans de fer escac i mat, perdem per temps)

També hem de triar a “**increment en segons**” els segons que s'afegiran al nostre rellotge després de fer cada jugada (això és molt normal des de l'aparició dels rellotges electrònics, per evitar que algú que està a punt de fer escac i mat perdi per temps).



Jo recomano als jugadors inexperts no jugar amb un temps inferior a 10'+5", tot i que és molt habitual jugar amb temps més curts, com 5'+3" o fins i tot amb 3'+2".

Finalment a la part de baix, hem de triar si volem jugar amb blanques, o amb negres (clicant sobre el rei de color blanc o negre) o que l'ordinador ens assigni el color de forma aleatòria (clicant sobre la icona central)

Després s'obrirà automàticament un tauler en el que jugarem de forma anònima contra un altre jugador, també anònim, de qualsevol part del món, amb el que lichess ens hagi aparellat i que ha triat jugar amb el mateix temps que hem triat nosaltres.

El temps d'espera és molt curt perquè en cada moment hi han desenes de milers de jugadors de tot el món connectats.

Si hem triat les blanques, l'ordinador ens demanarà que juguem, i si hem triat les negres, haurem d'esperar la primera jugada del rival.

Cal tenir en compte que per fer les nostres jugades hem d'arrossegar amb el ratolí la peça que volem jugar fins a la casella a on volem que vagi a parar.



Podem abandonar clicant sobre la icona de la bandera blanca, oferir taules clicant sobre la icona d'una ma estesa, o aturar la partida clicant sobre la icona de la "x"



Un altre opció molt interessant, segurament la millor abans de jugar contra adversaris humans i perquè ens serveixi d'entrenament, és jugar contra l'ordinador de lichess (que es diu Stockfish), prement el botó "**juga amb la màquina**".

Llavors s'obrirà una finestra de diàleg en la que podem triar el temps nostre. Recomano un temps "il·limitat", per poder pensar millor les jugades i evitar fer errors per culpa del temps, i començar pel nivell 1 de la màquina (el més baix) i anar pujant de nivell, a mesura que anem guanyant més partides que la màquina.

(També es pot jugar contra un amic, prement el botó "**Juga amb un amic**", però llavors li hem d'enviar l'adreça URL que ens diu el programa, per a que el programa ens aparelli.

## PROBLEMES A LICHESS

Lichess té molta varietat de problemes.

Podem triar "Problemes", en el que, lichess ens presenta problemes d'un nivell de dificultat adient a la nostre puntuació, que anem pujant o baixant segons resoltem o fallem els problemes.

Però potser el més interessant, per a principiants, és el "**Puzzle Storm**" ("tempesta de problemes"), en el que, durant 3 minuts, hem de resoldre el màxim nombre de problemes elementals que ens planteja lichess, i en els que es guanya de forma immediata una partida.

És molt interessant per entrenar el cervell a veure ràpidament les combinacions que no se'n haurien d'escapar en una partida.

Podem avaluar que progressem, si cada vegada aconseguim resoldre més problemes dintre d'aquest temps.

També és interessant el "Puzzle Streak" ("ratxa de problemes"), en el que hem d'intentar aconseguir ratxes llargues d'encerts, que s'interromp quan fallem un problema, que va creixen de dificultat.

